**Trường Đại học Đà Lạt** Đề thi: Công nghệ Phần mềm

**Khoa Công nghệ Thông tin** Lớp: CTK39, Học kì II, 2017-2018

Thời gian: 120 phút

MSSV: Họ và tên:

**Một công ty phân phối gạo cho các đại lý cần hệ thống hóa một số công việc quản lý của công ty. Hệ thống phải đáp ứng được một số công việc như: quản lý gạo, quản lý các đại lý, việc phân phối gạo đến các đại lý và công việc thống kê thu chi, …**

**Câu 1:** Xác định danh sách các Actor? (1 điểm)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên actor** | **Mô tả** |
| **A1** |  |  |
| **A2** |  |  |
| **…** |  |  |

**Câu 2:** Xác định các yêu cầu nghiệp vụ theo bảng? (2 điểm)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên yêu cầu** | **Mô tả** |
| **U1** |  |  |
| **U2** |  |  |
| **…** |  |  |

**Câu 3:** Vẽ lược đồ Use Case tổng quát và chi tiết (2 điểm)

//Vẽ các sơ đồ use case ở đây

**Câu 4:** Xác định các đối tượng quản lý và vẽ lược đồ lớp (2 điểm)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên đối tượng** | **Các thuộc tính** | **Các phương thức** |
| **O1** |  | **//Chỉ cần liệt kê** | **//Chỉ cần liệt kê** |
| **O2** |  |  |  |
| **…** |  |  |  |

//Vẽ sơ đồ lớp ở đây

**Câu 5:** Chọn 1 trong 2 (3 điểm):

1. Thiết kế cơ sở dữ liệu đáp ứng ít nhất 3 yêu cầu, các lớp Core, lớp BaseObject để code 3 yêu cầu trên.
2. Vẽ lược đồ tuần tự hoặc giao tiếp đáp ứng 3 yêu cầu các bạn chọn.